**Темы**

**курсовых проектов по кафедре информационных технологий и программной инженерии для обучающихся направления подготовки**

**09.03.03 Прикладная информатика, профиль «Прикладная информатика в экономике» по дисциплине «Разработка программных приложений»**

**на 2023/2024 уч. год**

1. Разработка приложения «Магазин бытовой техники» для работы с внешней базой данных в системе MS Visual Studio.NET

2. Разработка Windows-приложения «Отдел кадров» в среде MS Visual Studio.Net.

3. Разработка Windows-приложения «Авиакасса» в среде MS Visual Studio.Net.

4. Разработка Windows-приложения «Турагентство» в среде MS Visual Studio.Net.

5. Разработка Windows-приложения «Анализ данных по исходящим телефонным соединениям» в среде MS Visual Studio.Net.

6. Разработка Windows-приложения для обработки результатов сессии в среде MS Visual Studio.Net.

7. Разработка Windows-приложения «Орфография» в среде MS Visual Studio.Net.

8. Разработка Windows-приложения «Помощник учителя» в среде MS Visual Studio.Net.

9. Разработка Windows-приложения «ScreenSaver» в среде MS Visual Studio.Net.

10. Разработка игрового Windows-приложения «Скачки» в среде MS Visual Studio.Net.

11. Разработка Windows-приложения «Пирамида» в среде MS Visual Studio.Net.

12. Разработка Windows-приложения «Шифр Цезаря и шифр перестановки» в среде MS Visual Studio.Net.

13. Разработка Windows-приложения «Графический пароль» в среде MS Visual Studio.Net.

14. Разработка игрового Windows-приложения «Кости» в среде MS Visual Studio.Net.

15. Разработка Windows-приложения «Анализ данных сотрудников» в среде MS Visual Studio.Net.

16. Разработка Windows-приложения «Ежедневник. Дни рождения» в среде MS Visual Studio.Net

17. Разработка игрового Windows-приложения «Сбей самолёт» в среде MS Visual Studio.Net.

18. Разработка Windows-приложения «Тренажер» в среде MS Visual Studio.Net.

19. Разработка Windows-приложения «Помощник экзаменатора» в среде MS Visual Studio.Net.

20. Разработка игрового Windows-приложения «100 спичек» в среде MS Visual Studio.Net.

21. Разработка игрового приложения «Шашки» в среде MS Visual Studio.Net.

22. Разработка игрового приложения «Морской бой» в среде MS Visual Studio.Net.

23. Разработка игрового Windows-приложения «Виселица» в среде MS Visual Studio.Net.

24. Разработка игрового приложения «Пазлы» в среде MS Visual Studio.Net.

25. Разработка игрового приложения «2048» в среде MS Visual Studio.Net.

**Темы**

**курсовых проектов по кафедре информационных технологий и программной инженерии для обучающихся направления подготовки**

**09.03.03 Прикладная информатика, профиль «Прикладная информатика в экономике» по дисциплине «Интеллектуальные информационные системы»**

**на 2023/2024 уч. год**

1. Разработка экспертной системы «Выбор сотового телефона».
2. Разработка экспертной системы «Выбор тарифного плана».
3. Разработка экспертной системы «Выбор сотового оператора».
4. Разработка экспертной системы «Выбор квартиры».
5. Разработка экспертной системы «Выбор игрушки для ребенка».
6. Разработка экспертной системы «Выбор персонального компьютера».
7. Разработка экспертной системы «Выбор домашнего животного».
8. Разработка экспертной системы «Выбор ноутбука».
9. Разработка экспертной системы «Выбор свадебного платья».
10. Разработка экспертной системы «Выбор оружия самозащиты».
11. Разработка экспертной системы «Выбор места отдыха».
12. Разработка экспертной системы «Выбор специальности».
13. Разработка экспертной системы «Выбор принтера».
14. Разработка экспертной системы «Выбор мотоцикла».
15. Разработка экспертной системы «Выбор автомобиля».
16. Разработка экспертной системы «Выбор прически».
17. Разработка экспертной системы «Выбор компьютерной техники».
18. Разработка экспертной системы «Выбор страны отдыха».
19. Разработка экспертной системы «Выбор спортивной секции для ребенка».
20. Разработка экспертной системы «Выбор дополнительного образования для ребенка».
21. Разработка экспертной системы «Выбор КПК».
22. Разработка экспертной системы «Выбор меню».
23. Разработка экспертной системы «Выбор автомобиля».
24. Разработка экспертной системы «Выбор антивирусной программы».
25. Разработка экспертной системы «Выбор шампуня для волос».
26. Разработка экспертной системы «Выбор сабвуфера».
27. Разработка экспертной системы «Выбор жилья».
28. Разработка экспертной системы «Выбор вида отдыха».
29. Разработка экспертной системы «Формирование кадрового резерва».
30. Разработка экспертной системы «Персонажа компьютерной игры».

**Темы**

**курсовых проектов по кафедре информационных технологий и программной инженерии для обучающихся направления подготовки**

**09.03.03 Прикладная информатика, профиль «Прикладная информатика в экономике» по дисциплине «Предметно-ориентированные экономические информационные системы»**

**на 2023/2024 уч. год**

1. Информационная система обработки «Магазина бытовой техники» с использованием среды 1С:Предприятие.
2. Информационная система обработки «Отдел кадров организации» с использованием среды 1С:Предприятие.
3. Информационная система обработки «Авиакасса» с использованием среды 1С:Предприятие.
4. Информационная система обработки «Турагентство» с использованием среды 1С:Предприятие.
5. Выполнение расчета «Обработка результатов сессии» с использованием среды 1С:Предприятие.
6. Выполнение расчета «Регистрация рейса в аэропорту» с использованием среды 1С:Предприятие.
7. Выполнение расчета «Съем квартиры» с использованием среды 1С:Предприятие.
8. Информационная система обработки «Бронирование и покупка билета на рейс» с использованием среды 1С:Предприятие.
9. Информационная система обработки «Сдача автомобиля в автосервис» с использованием среды 1С:Предприятие.
10. Выполнение расчета «Формирование заказа на изготовление мебели» с использованием среды 1С:Предприятие.
11. Выполнение расчета «Учет автомобилей на автостоянке и расчет прибыли» с использованием среды 1С:Предприятие.
12. Выполнение расчета «Формирование классного журнала в школе» с использованием среды 1С:Предприятие.
13. Выполнение расчета «Печать фотографий и фотосувениров» с использованием среды 1С:Предприятие.
14. Информационная система обработки «Изготовление памятников» с использованием среды 1С:Предприятие.
15. Выполнение расчета «Учет тарифов ЖКХ» с использованием среды 1С:Предприятие.

**Темы**

**курсовых проектов по кафедре информационных технологий и программной инженерии для обучающихся направления подготовки**

**09.03.03 Прикладная информатика, профиль «Прикладная информатика в экономике»**

**по дисциплине «Программная инженерия»**

**на 2023/2024 уч. год**

1. Разработка сетевого приложения "Автоматизации делопроизводства".
2. Разработка сетевого приложения "Логическая игра".
3. Разработка сетевого приложения "Ежедневник".
4. Разработка сетевого приложения "Планировщик заданий".
5. Разработка сетевого приложения "Расписание занятий".
6. Разработка сетевого приложения "Склад товаров".
7. Разработка сетевого приложения "Бронирование мест в гостинице".
8. Разработка сетевого приложения "Учёт запчастей на складе".
9. Разработка сетевого приложения "Организация онлайн соревнований".
10. Разработка сетевого приложения "Система проверки программ".
11. Разработка сетевого приложения "Онлайн тестирование".
12. Разработка сетевого приложения "Редактор тестов для преподавателя".